

**KISI-KISI UJIAN SEKOLAH BERSTANDAR NASIONAL
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
KURIKULUM 2006 TAHUN PELAJARAN 2016/2017**

MATA PELAJARAN: SIMULASI DIGITAL

Level Kognitif	Pengelolaan Informasi Digital	Pembelajaran Dalam Jaringan (Online)	Penerapan Perangkat Lunak Pengolah Video	Pengembangan Buku Digital
Pengetahuan dan pemahaman - Menjelaskan - Mengidentifikasi - Memahami	Siswa mampu memahami dan mengidentifikasi tentang: <ul style="list-style-type: none"> fitur dan fungsi perangkat lunak aplikasi perkantoran 	Siswa mampu memahami dan mengidentifikasi tentang: <ul style="list-style-type: none"> komponen-komponen pendukung komunikasi dalam jaringan 	Siswa mampu memahami dan mengidentifikasi tentang: <ul style="list-style-type: none"> mengidentifikasi jenis-jenis presentasi video 	Siswa mampu memahami dan mengidentifikasi tentang: <ul style="list-style-type: none"> jenis-jenis format file buku digital
Aplikasi - Menerapkan	Siswa mampu menerapkan : <ul style="list-style-type: none"> fungsi dan fitur yang terdapat pada aplikasi perangkat lunak perkantoran 	Siswa mampu menerapkan : <ul style="list-style-type: none"> penggunaan media komunikasi dalam jaringan fungsi dan fitur pada aplikasi perangkat lunak pendukung pembelajaran dalam jaringan etika komunikasi dalam jaringan 	Siswa mampu menerapkan : <ul style="list-style-type: none"> prosedur pembuatan video fungsi dan fitur pada aplikasi pengolah video 	Siswa mampu menerapkan: <ul style="list-style-type: none"> prosedur pengoperasian aplikasi perangkat lunak buku digital penentuan konten dalam buku digital
Penalaran dan logika - Menganalisis - Mendesain	Siswa mampu menganalisis tentang: <ul style="list-style-type: none"> Pencarian informasi pada melalui mesin pencari berbasis web Dokumen kata, angka, 	Siswa mampu menganalisis tentang: <ul style="list-style-type: none"> penggunaan perangkat lunak pendukung pembelajaran dalam jaringan 	Siswa mampu medesain tentang: <ul style="list-style-type: none"> Pembuatan video untuk keperluan tertentu 	Siswa mampu menganalisis tentang: <ul style="list-style-type: none"> penggunaan pelbagai media digital untuk penyampaian materi tertentu dalam buku

Level Kognitif	Pengelolaan Informasi Digital	Pembelajaran Dalam Jaringan (Online)	Penerapan Perangkat Lunak Pengolah Video	Pengembangan Buku Digital
	dan presentasi dengan variasi tabel, grafik, formula, gambar, dan diagram			digital